



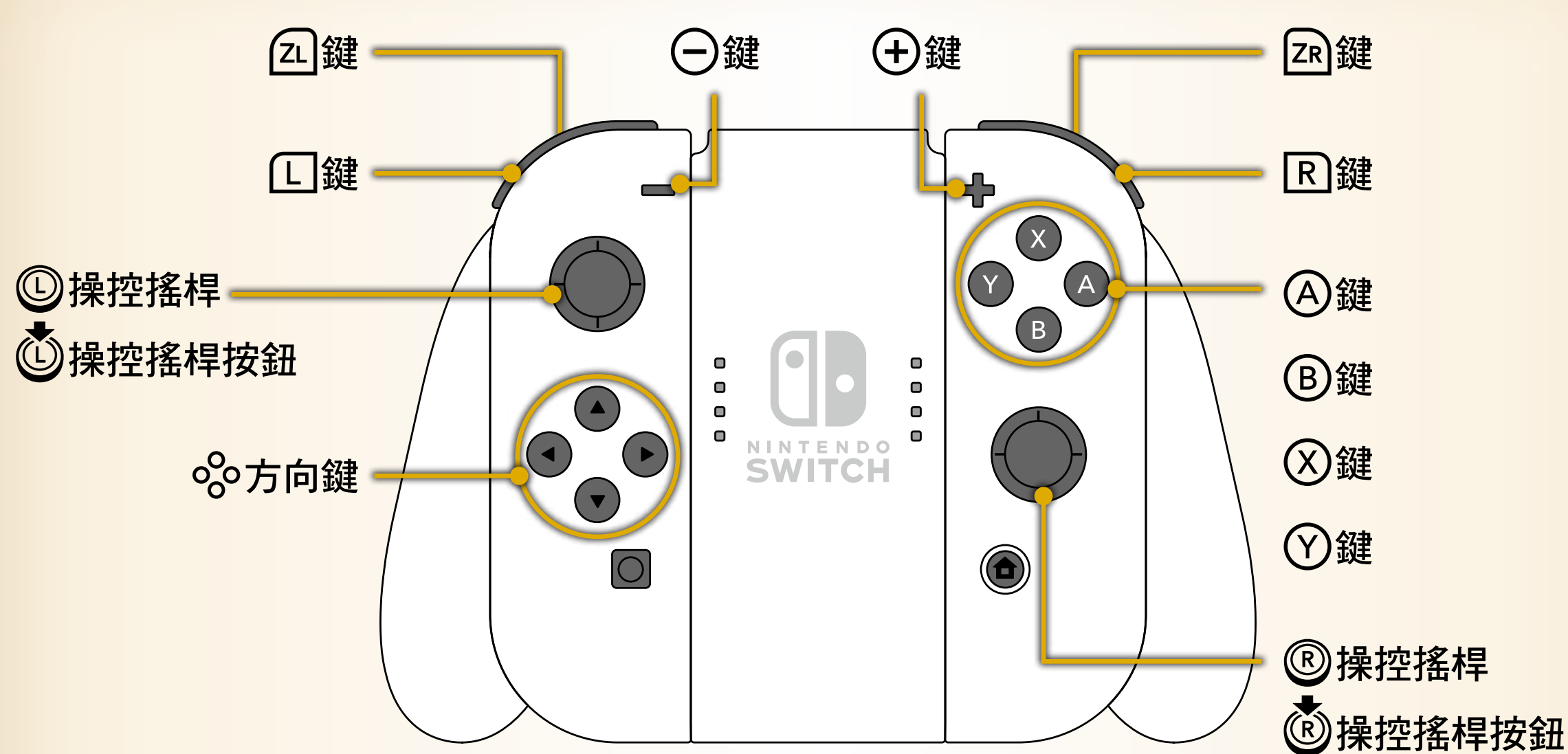
此份電子說明書，僅解說基本的操作方法與遊戲畫面。

更詳細的遊戲方法，請參閱遊戲中的「教學」。

教學可由選擇模式畫面中的「畫廊」→「教學」，

以及戰鬥中按下「**+**主選單」→「教學」，進行確認。

基本操作



※藍色標示僅限無雙方式操作；紅色僅限薩爾達方式操作。

※欲變更方式，請由「選擇模式」→「環境設定」→「操作設定」→「按鍵設定」進行設定。

戰鬥中無法於「環境設定」中變更。

攻擊

組合弱攻擊(Y)/B與強力攻擊(X)/Y可使出基本攻擊招式。

Y/B	弱攻擊。可連續使出的基本招式
X/Y	強力攻擊。角色各自擁有的不同招式
Y→X/B→Y	主要為將敵人打向空中的招式
Y→Y→X/B→B→Y	主要為在狹窄範圍內追擊敵人的招式
Y→Y→Y→X/B→B→B→Y	主要為一齊攻擊大範圍敵人的招式

※招式的內容，會因為角色的武器而有所不同。

※只要製作特定的徽章，就能增加招式的種類。

使出必殺技

當必殺技計量條全滿時，按下A/X就能使出必殺技。

消耗1條必殺技計量條，對大範圍敵人進行巨大傷害。

發動妖精魔法

當魔力條累積超過一定標準，可使用L Stick操控搖桿按鈕發動魔法。

消耗魔力條，對大範圍敵人進行巨大傷害。

使用道具・妖精技能

以D-Pad方向鍵左/右選取道具，並按ZR使用道具。

當持有妖精技能時，可從道具標誌選擇妖精技能，並按ZR使用妖精技能。

(通常在1場戰鬥中只能使用1次)。

※能使用的道具，將會隨遊戲進行而增加。

※在獲得個人妖精之後，就能使用妖精技能。

個人妖精可在冒險模式的戰鬥中獲得。

移動

以L Stick，可向前方翻滾迴避敵人的攻擊。

移動一段時間後，便會自動切換為衝刺狀態，加快移動速度。

迴避

按下B/A，可向前方翻滾迴避敵人的攻擊。

在迴避後持續按著按鍵，就能直接切換為衝刺狀態。

※在移動中也能進行迴避。

防禦

按下ZL可防禦前方的攻擊。

進行防禦時也可以移動。

※防禦時，鏡頭將朝向前方。

※受到強力攻擊時，也有可能無法進行防禦。

移動鏡頭

R Stick操控搖桿可移動鏡頭。

注視



按下L，能夠注視附近的強敵，並鎖定鏡頭。

(進行注視時，強敵上方的標示將變成紅色)。

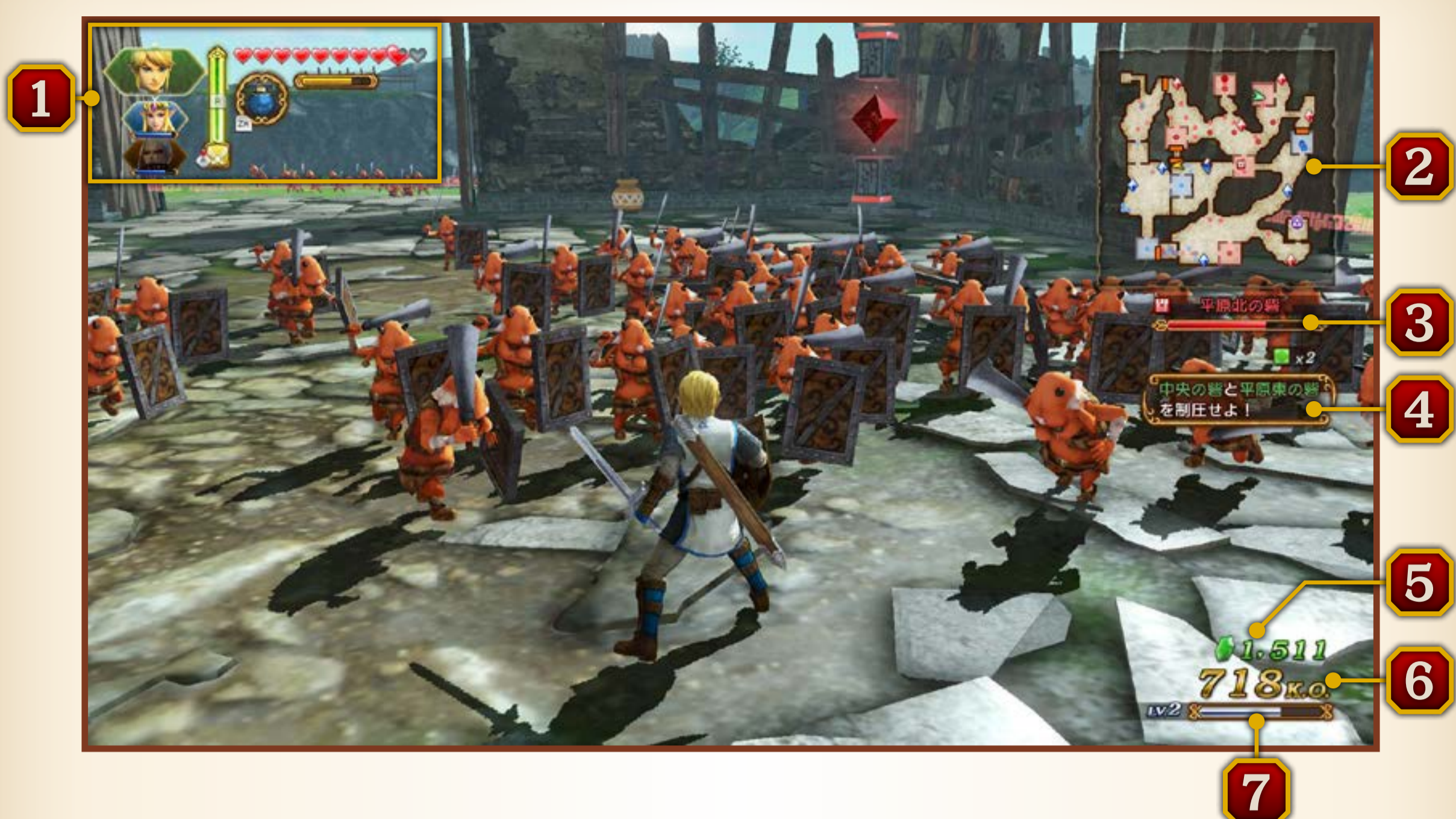
再次按下L即可解除注視。

當有複數強敵存在時，在注視後可透過L Stick操控搖桿切換注視對象。

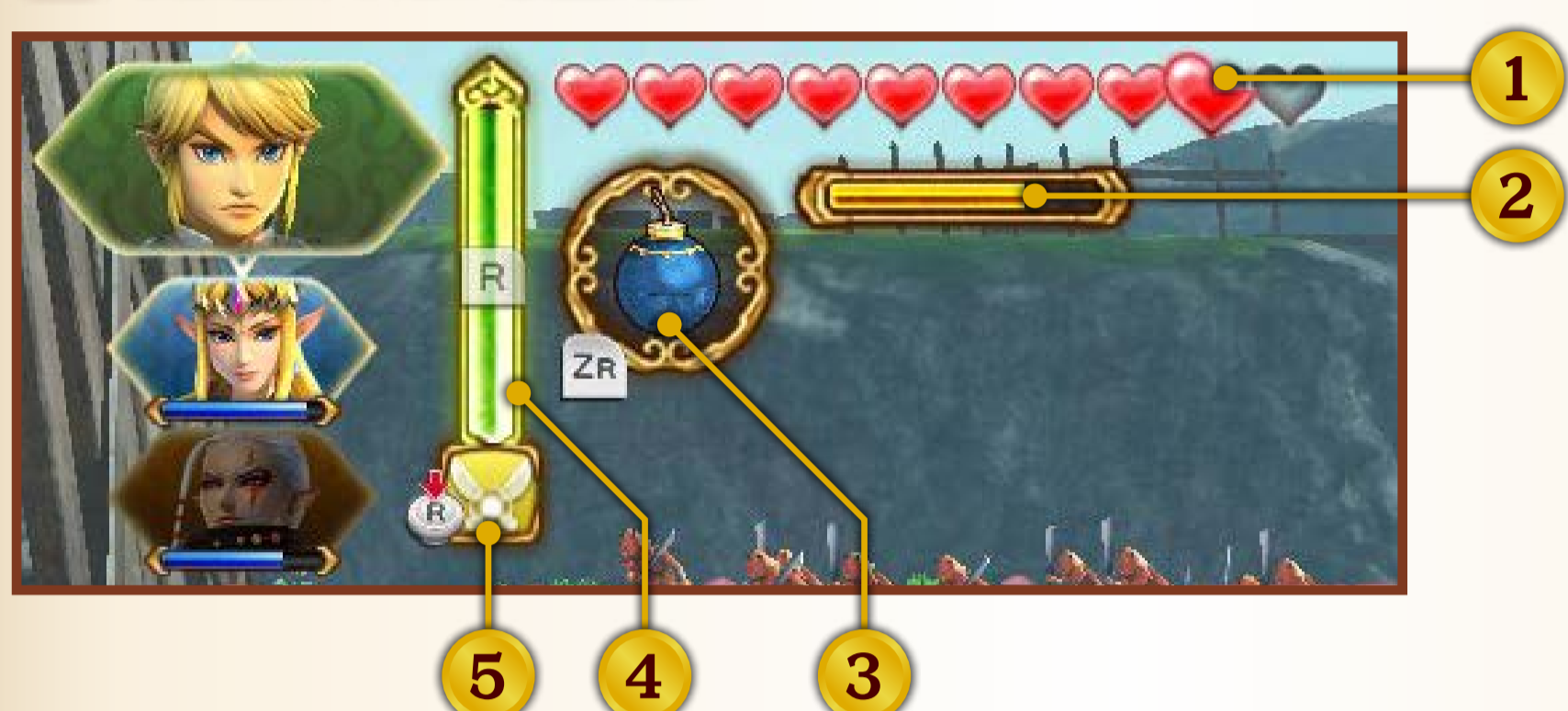
變更角色

可用D-Pad方向鍵上/下變更操作角色。

主畫面說明



1 操作角色的情報



1 體力

操作角色的體力。
體力歸零後就會敗北。

2 必殺技計量條

全滿時，按下(A)/(X)就能消耗1條必殺技計量條使出必殺技。
攻擊敵人，或撿取特定的道具可增加必殺技計量條。
※只要製作特定的徽章，就能將必殺技計量條增加為3條。

3 使用道具

可用D-pad方向鍵左/右選擇欲使用的道具，並按下(ZR)使用。

4 魔力條

全滿時，按下(R)就能進入魔力解放狀態(有提升攻擊力・速度等數值的效果)。
另外，打倒一定數量的敵人後，就能另外獲得各式各樣的獎勵效果。
※撿取「魔法壺」就可以累積魔力條。

5 妖精魔法

當魔力條累積超過一定標準，可使用(R)操控搖桿按鈕發動魔法。
消耗魔力條，對大範圍敵人進行巨大傷害。

※只有帶個人妖精參加戰鬥時會顯示。
個人妖精成長後，會依屬性發生不同的追加效果，或增加攻擊範圍，給予敵人更大的傷害等。

2 迷你地圖

按下(○)可切換全體/周圍模式。

- ▲：玩家 ●：我方 ●：敵方 ●：其他勢力
■ ■ ■：堡壘魔頭 ● ● ●：巨大魔獸 ● ● ●：主帥 ■：不可通過
◆ ◆：據點 ■ ■ ■：大本營 ● ● ●：任務目標
※我方標示為藍色，敵方為紅色，其他勢力則為黃色。

3 堡壘勢力條

只有在堡壘中時會顯示。
敵方堡壘標示為紅色，打敗堡壘內敵人就能削減勢力條。
勢力條歸零後，「堡壘魔頭」就會出現，打敗堡壘魔頭就能佔領堡壘。

4 任務情報

將會顯示已觸發的任務內容。
標誌將會標出任務目標角色等目標的殘存數量。

5 盧比

在戰鬥中獲得的盧比總額。
盧比可在商店中使用。

6 擊破數

已擊破的敵人數量。

7 等級與經驗值條

操作角色的等級與目前所擁有的經驗值。
經驗值條全滿後，角色就會等級提升，體力・必殺技計量條將會恢復。